

浜崎 拓海

豊田中央研究所 研究員／社会人博士（電気通信大学 梶本研究室）

hamazaki@mosk.tytlabs.co.jp・hamazaki@kaji-lab.jp | 愛知・東京 | Google Scholar

研究興味

人間の知覚、特に触覚の錯覚に関心があり、錯覚を利用するためのインタフェース設計と心理物理実験を通して研究を進めています。HCIやセンシングにも関心があり、博士課程では chemical haptics をテーマの一つとして取り組んでいます。

キーワード: Haptics, Tactile Illusion, Chemical Haptics, Electrical Stimulation, Human-Computer Interaction, Psychophysics

学歴

2026 -	社会人博士課程（情報学） 電気通信大学 梶本研究室
2022-2024	修士（工学） 電気通信大学
2020-2022	学士（工学） 電気通信大学
2015-2020	準学士 一関工業高等専門学校

職歴

2024 -	研究員 豊田中央研究所 長久手キャンパス（協働知性研究領域）
2023.02-03	インターン ソニー R&Dセンター
2022.08-09	インターン 豊田中央研究所 東京キャンパス
2019.07-08	研究アルバイト 大阪大学 Human Information Engineering Lab.(前田研究室)
2018.07-08	インターン 東京大学 Information Somatics Lab. (稲見研究室)

業績 — 学術論文誌

- H. Deguchi, S. Taguchi, **T. Hamazaki**, K. Takeyama, H. Sakai, K. Shimura, T. Yonezawa, N. Kawaguchi. "Act-Env matching: activity and context-aware avatar positioning for telepresence in heterogeneous environments." Front. Virtual Reality, 2026. doi:10.3389/frvir.2026.1791810
- S. Taguchi, H. Deguchi, **T. Hamazaki**, H. Sakai. "SpatialPrompting: Pose-Aware Keyframe Prompting for 3D Spatial QA toward Smart Indoor Environments." Front. Robotics AI, 2026.
- S. Kuroki, **T. Hamazaki**, H. Kajimoto, S. Nishida. "Passive human touch cannot recognize the shape of a pattern imprinted on the fingertip." iScience, 2025. doi:10.1016/j.isci.2025.112331
- T. Hamazaki**, M. Kaneda, S. Kaneko, H. Kajimoto. "Chemical Approach to the Thermal Grill Illusion." IEEE Access, 2024. doi:10.1109/ACCESS.2024.3368894
- T. Hamazaki**, T. Saito, S. Kaneko, H. Kajimoto. "Suppressing Discomfort Caused by Electrical Stimulation Using a Local Anesthetic Cream." IEEE Access, 2023. doi:10.1109/ACCESS.2023.3241605

業績 — 国際会議（査読付き）

- T. Hamazaki**, T. Maeda, H. Deguchi, S. Taguchi, H. Sakai. "Enchanted Touch: Delivering Vibrotactile and Thermal Feedback Without Fingerpad Contact." SIGGRAPH Asia E-Tech, 2025. doi:10.1145/3757373.3763767 ★
Emerging Technologies Honorable Mention Award

- T. Hamazaki**, T. Takami, K. Ushiyama, I. Mizoguchi, H. Kajimoto. "ALCool: Utilizing Alcohol's Evaporative Cooling for Ubiquitous Cold Sensation Feedback." ACM CHI, 2024. doi:10.1145/3613904.3642113
- T. Saito, **T. Hamazaki**, S. Kaneko, H. Kajimoto. "Coldness Presentation to Ventral Forearm using Electrical Stimulation with Elastic Gel and Anesthetic Cream." Augmented Humans, 2023. doi:10.1145/3582700.3582713
- T. Hamazaki**, M. Kaneda, J. Zhang, S. Kaneko, H. Kajimoto. "Chemical-induced Thermal Grill Illusion." IEEE Haptics Symposium, 2022. doi:10.1109/HAPTICS52432.2022.9765569 ★ Best Conference Technical Paper — Honorable Mention
- T. Hamazaki**, T. Saito, S. Kaneko, H. Kajimoto. "Expanding Dynamic Range of Electrical Stimulation Using Anesthetic Cream." EuroHaptics, 2022. doi:10.1007/978-3-031-06249-0_21
- T. Hamazaki**, S. Kaneko, M. Miyakami, H. Kajimoto. "Mixing Glue Spray and Cold Spray for Realizing "Popping" Sensation." AsiaHaptics, 2022.
- T. Takami, S. Ando, S. Nakayama, A. Saito, Y. Suga, **T. Hamazaki**, Y. Yano, H. Kajimoto. "StressMincer: Enhancement of Catharsis Effect by Visualization of Words and Destruction with Haptic Feedback." Augmented Humans, 2022. doi:10.1145/3519391.3524030 ★ Best Demo Award

業績 — 国内会議・研究会

- 浜崎 拓海**, 高見 太基, 牛山 奎悟, 溝口 泉, 梶本 裕之. "アルコールの揮発を利用したユビキタスな冷感提示." SICE SI, 2023. ★ 優秀講演賞
- 牛山 奎悟, **浜崎 拓海**, 梶本 裕之. "Development of Bag-installed Haptic Device to Deliver Vibration and Pressure Feedback in Everyday Life." SICE SI, 2023. ★ 優秀講演賞
- 浜崎 拓海**, 金田 実久, 金子 征太郎, 梶本 裕之. "化学物質を用いたサーマルグリル錯覚における刺激配置の検討 第二報." ROBOMECH, 2023.
- 浜崎 拓海**, 金田 実久, 金子 征太郎, 梶本 裕之. "化学物質を用いたサーマルグリル錯覚における刺激配置の検討." VRSJ Annual, 2022. ★ 学術奨励賞
- 浜崎 拓海**, 宮上 昌大, 金子 征太郎, 梶本 裕之. "のりスプレーとコールドスプレーの混合物を用いた破裂感提示の比較." VRSJ Annual, 2022.
- 浜崎 拓海**, 金田 実久, 張 建堯, 金子 征太郎, 梶本 裕之. "化学物質を用いたサーマルグリル錯覚." VRSJ Annual, 2021.

受賞

国際

- 2025 Emerging Technologies Honorable Mention Award、SIGGRAPH Asia 2025
- 2022 Best Conference Technical Paper Honorable Mention、IEEE Haptics Symposium 2022
- 2022 ベストデモ賞、Augmented Humans International Conference (StressMincer)

国内

- 2023 優秀講演賞、計測自動制御学会 システムインテグレーション部門講演会
- 2022-24 電気通信大学 学長賞（研究部門・課外活動部門）
- 2022 学術奨励賞、日本バーチャルリアリティ学会大会
- 2022 目黒会賞、電気通信大学
- 2022 ベストプレゼンテーション賞、触覚若手の会 第15回集会
- 2022 優秀賞、技育展2022 (StressMincer)
- 2022 HEROES LEAGUE 2022 — 金賞×1・銀賞×2・銅賞×1
- 2021 HEROES LEAGUE 2021 — 金賞×1・銀賞×3
- 2021 審査員賞（石戸奈々子賞）、IVRC2021

学会活動（査読）

- 査読 — ACM CHI
- 査読 — ACM UIST
- 査読 — ACM SIGGRAPH Asia
- 査読 — IEEE World Haptics Conference

スキル

C / C++, Python, Unity / C#, PCB Design, Psychophysics, Multimodal LLMs

展示・デモ

- 2022 技育展2022 ― 選出
- 2022 HEROES LEAGUE 2022 ― オンラインリーグ決勝進出
- 2021 HEROES LEAGUE 2021
- 2021 IVRC2021 ― SEED / LEAP STAGE 進出（2作品）